

サクセスゲーム塾 更新履歴

- 2015年6月16日 「ゲーム企画のテクニック5（再掲）」掲載しました。
- 2015年5月11日 「ゲーム企画の作り方（5）情報のインプット」掲載しました。
- 2015年4月27日 「魅力的なテキストの創り方」掲載しました。
- 2015年4月20日 「ネットデータの自動処理ノススメ」掲載しました。
- 2015年4月14日 「ゲーム企画の作り方（4）組み合わせ： nCr 」掲載しました。
- 2015年4月7日 「ゲーム企画の作り方（3）ブレインストーミング」掲載しました。
- 2015年3月30日 「失敗から学ぶデザイン業務」掲載しました。
- 2015年3月24日 「ゲーム企画の作り方（2）アイデアのキャッチボール」掲載しました。
- 2015年3月16日 「ゲーム企画の作り方（1）チェックリスト法」掲載しました。
- 2015年3月10日 「実際にゲーム化された企画書」カテゴリを追加し、
「リング☆ドリーム 女子プロレス烈伝」企画書を掲載しました。
- 2015年3月4日 「トラブルはツールで解決！」掲載しました。
- 2015年2月25日 「ブラウザゲームにおける脆弱性チェック」掲載しました。
- 2015年2月23日 「実際にゲーム化された企画書」カテゴリに、
「おさわり探偵小沢里奈」企画書を掲載しました。