

牧歌的スローライフを送れる癒し系オンラインゲーム!

ミクシィ版!

みんなで暮らそう!

ひまわり村

— オンライン —

企画書Ver.1.01

(仮)

この企画書は、実際にゲームとして商品化された企画書です。

『みんなで暮らそう！ ひつじ村』は、コンシューマゲームからブラウザゲームへ進出する際の先陣を切ったタイトルです。

さまざまなシステム変更を経て、2015年現在は、タイトルを『楽園生活 ひつじ村』として

「Yahoo! モバゲー」「MIXIゲーム」「ゲソてん」  
「my GAMECITY」「HANGAME」等の多様なプラットフォームでサービス展開中の人気コンテンツです。

牧歌的スローライフを送れる癒し系オンラインゲーム!



**SUCCESS**

■本案件に関する照会先：  
株式会社サクセス 開発部 企画グループ  
〒141-0031 東京都品川区西五反田7-9-5 成栄ビル2F

※この企画書で使用している画像は全てイメージです。



09.03.25

企画：ぶらみー

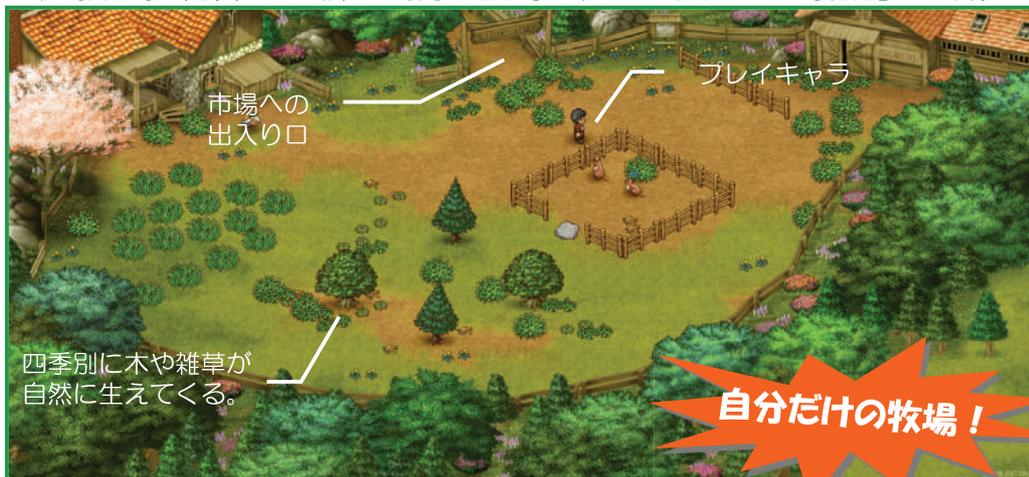
ジャンル	スローライフシミュレーションゲーム
対応ハード	Webブラウザ（携帯+PC） ※フラッシュを使用。
プレイ人数	1人
ターゲット	ライトユーザー（10～20代）

## 『ひつじ村』シリーズとは？

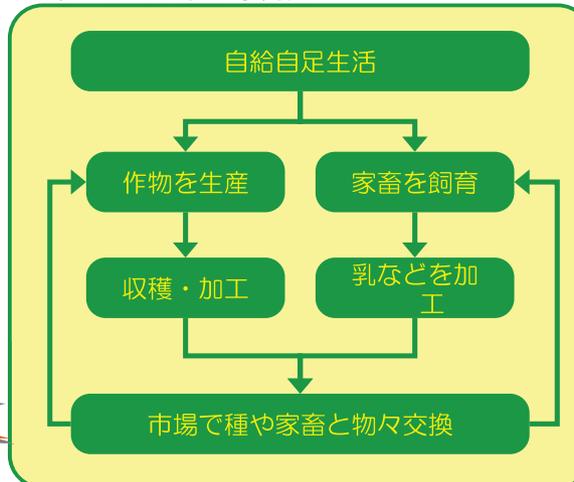
村にやってきた若者が、農作物づくりや家畜の飼育などで自給自足するゲーム！

『ひつじ村』シリーズは、現在までにPlayStation2、NintendoDSで発売され、年内にPlayStationPortable版の発売を控えており、一風変わったジャンルでファンの多い人気タイトルです！

▼牧場内全景（写真はPSP版）※時間が進む毎に草が生え枯れていく『箱庭』の世界。



▼ゲームの大まかな流れ



▼家畜に餌をあげて増やしたり。



▼色んな農作物を育てたり。



▼村人との交流も楽しい。



▼様々な自給自足活動ができる。



大自然の癒しと厳しさを体験できる楽しいゲームです！

▲ひつじ村に詳しい案内役のアヒル：ブラミー



▲家畜も作物も沢山の種類が登場します！

## セールスポイント

### 現代の老若男女に強力訴求！牧歌的『スローライフ』を送れる癒し系ネットゲーム！

- ・今もなお多数の女の子が憧れる、『アルプスの少女ハイジ』のような牧歌的な欧風田舎世界を再現し、また、多くの現代人が憧れる『田舎でスローライフ』という夢をお手軽に実現できる場を提供します！

▼憧れのあの生活を。



### ライトユーザー層を広く取り込みつつ、長く色々遊べるゲームを提供！

- ・マイペースに遊べる『ひつじ村』の農作物作りや家畜飼育システムはそのままに！
- ・カタログコレクションの充実（アイテム集めというカジュアルなゲーム性！）
- ・カスタマイズ要素の充実（ユーザーの自己実現と効率性追求！）
- ・経営シミュレーション要素（村に貢献し、頑張りが評価される満足感！）
- ・放置プレイ要素（ひつじ村プレイを常態化させアクティブユーザーが減りにくい工夫！）
- ・ユーザーロビー機能（アイテムや情報の流通を促す場を設け盛り上げる！）
- ・ロコミ・友人紹介をしやすい便利機能付！（画像付ブログ簡単アップ機能とメール紹介）

▼カタログコレクション。



▼土地のカスタマイズ



▼ユーザーをガンガン呼び込める！



**タダで遊べる！**

### 基本機能は無料！「もう一步やりたい」ところから有料サービス！

- ・Webゲームだからダウンロードなし・インストール作業なし！  
しかも無料で遊べるので、新規ユーザーの間口はあくまで広く、ゲームを「始める」ボタンを押した瞬間から、軽快で！警戒なく！ゲーム開始！
- ・アイテム課金方式により、ユーザーが拡充したい要素にのみお金をかけられる！  
※この方式により、ライトユーザーを含めたユーザー数全体の分母を大きくしつつも、やりこむ人のニーズに応え、カジュアル感覚に購入・課金することができます。

ミクシィ版！

## ミクシィならではの連携サービス！①

### マイミク同士で牧場訪問！

みんなで牧場を見せっこしよう！

- ・マイミク同士で、お互いの牧場を訪問できます（非同期）。
  - ・訪問したら、その場限りで歩いたり物を押したり、プレゼントを置いておくことができ、訪問したという履歴をミクシィの足跡orメッセージに残すことができます。
  - ・この機能によって可能なこと：マイミク同士で相手の牧場の状態を教え合ったりなど、訪問し合える人が多いほど相互援助しやすいので、自分達の牧場経営を盤石にしやすい！
- ※ユーザー間トラブルを考えると訪問者は訪問した牧場を変更&更新することはできません。  
※訪問時の相手の牧場は、最新更新時の状態です。

▼Aさん訪問者モード



▼Bさんゲームモード



### ひつじ友達倍増プラン！

ひつじを紹介してみんなで得しちゃおう！

- ・ひつじユーザーが、所定の「紹介手続き」を使って、まだ遊んでいないユーザーを紹介すると、お互いに通貨orグッズ交換ポイントが贈られる！季節限定ミクコレなどもプレゼント！
- ・紹介方法①：紹介者がゲーム中にマイミク一覧から、まだ遊んでいないマイミクに「紹介メッセージ」を送る。被紹介者は、ミクシィの受信箱からその「紹介メッセージ」内のボタンを押すと、専用のゲームページに移るのでそこから登録すれば、お互いポイントが送られる！
- ・紹介方法②：ゲーム紹介者がゲーム内で「紹介者コード」を生成、ミクシィのメッセージに貼り付けて被紹介者に送る。それを受け取った被紹介者はゲームのキャラ作成画面で受け取った紹介者コードを指定部分に貼り付ける。登録が完了すると、お互いにポイントが送られてくる。

ミクシィ版！

## ミクシィならではの連携サービス！②

### マイミクにミクシィのメッセージを送れる機能

便利！ゲームしながらメッセージ送信！

- ・ゲーム中のメニューから、メッセージを書いてマイミク一覧からマイミクに送ることができる！
- ・ゲーム中にミクシィのメッセージ送信として使える他、「ウチのうさぎが飢えそう！友達を助けると思って餌をたくさん頂戴！ヽ(；´Д`)ノ」「アンタんとこの畑が小動物に荒らされているよ」というようなユーザー間のやりとりを期待できる。  
※受信＆開封はミクシィでしかできない。  
※ユーザーの要望があれば、ひつじにログインしている時だけ受送信できる「ひつじ専用メッセージ」機能も検討？

### 自分のミクシィ日記を送れる機能

携帯ユーザーが成長日記を書く時に便利！

ゲーム中のメニューから、日記を書いて自分のミクシィ日記に反映できる。ゲームの生活日記をすぐ書ける他、ゲーム内で今後やっておくことなどをメモ書きしたりできるので便利です。

### ゲーム中、フィーダー表示される機能

「ミクシィにメッセージとコメントがあります」

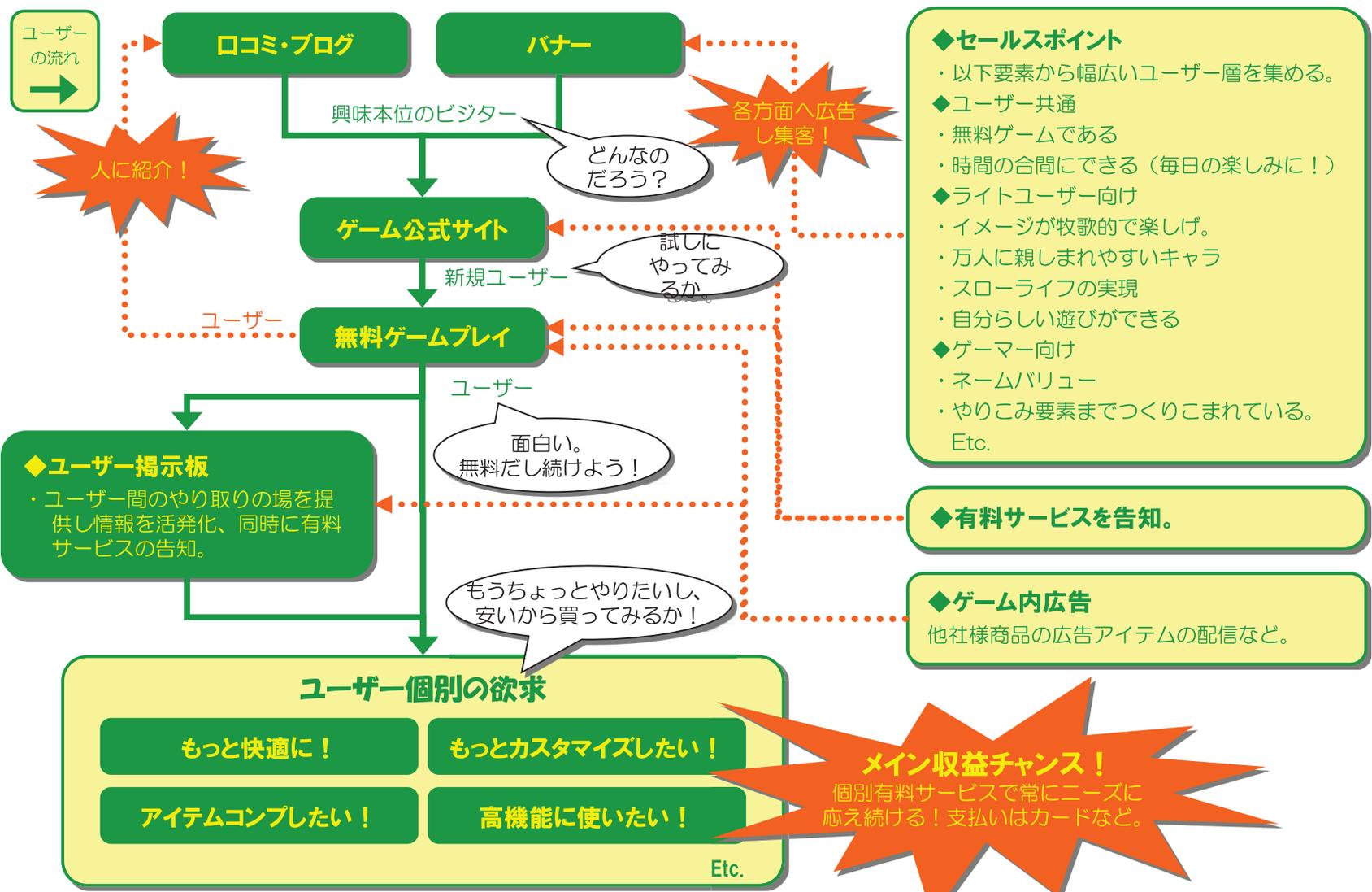
ひつじゲーム中にミクシィのフィーダーが表示され、ゲームしながらも自分のミクシィの更新状況を確認することができます。

### ゲーム中SSを撮って自分のミクシィに送る機能

痒いところにも手が届くゲームに！

ゲーム画面のスクリーンショットを撮って、自分のミクシィに送信・保存し、ミクシィ日記に貼り付けることができます。この機能によって、ミクシィとの連動度を上げつつ、自己満足の成長日記をつけることが可能です。

# ビジネスモデル概略



## 有料サービス内容 ※決済は基本的にカードを想定しています。

### ① 快適環境販売

- ・持ち物入れプラス機能で、一度に運べる持ち物が増える！（回／30日間）
- ・リアルマネーをゲーム通貨に換金（これにより、ゲーム中のアイテムを手早く手に入れることができます。）

### ② 時間・パラメータ販売

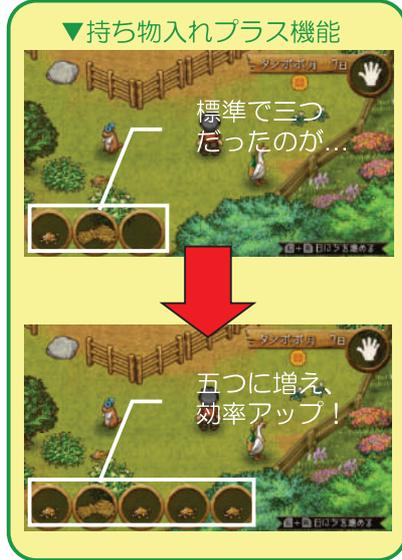
- ・倍速肥料（この項目を購入すると、割り当てた農作物が通常より速く育ちます）
- ・倍速餌（この項目を購入すると、割り当てた家畜が通常より速く成長します）
- ・土地の新陳代謝スピードアップ（自然に生えるのを待つしかない自然物の発生が、短期間に通常よりも高い頻度で行われます。）

### ③ ファニーアイテム販売

- ・プレイキャラ用の服の販売や、家具など装飾品を販売します。
- ・その中でもモード別を用意し、英国風、ウェスタン系、トロトロハウス系、ロリポップ系、和風、アジア風などを用意し、コーディネートを楽しめるようにします。さらに季節別も用意し、同じモードでも季節によってユーザーに購入してもらえようようにします。

### ④ ガチャアイテム販売

- ・いわゆる福引で、当たれば通常プレイでは絶対手に入らないようなレアアイテムが入ったりするので、ゲーマーは沢山の金を落とします。
- ・福引には値段のランクがあり、例えば回／100円の福引はちょっと良いものが、回／500円の福引は通常では入手困難なアイテムが当たる可能性もあります。



▼ガチャアイテム例

百円	ちょっと良いもの
三百円	便利アイテムや個数増加など
五百円	入手困難なアイテムも・・・

## ゲーム概要

### 画面説明

◆プレイキャラ  
(マウスで操作)

◆持ち物入れ  
(プレイキャラが  
一度に持てる数です)



◆現在の季節と日にち

◆家畜(鳥や獣などを  
育て繁殖させます)

◆農作物(種を撒けば  
時間と共に育ちます)

◆柵(家畜達が散らばら  
ないように囲います)

- ・操作はマウス移動と左クリックのみ(ライトユーザー向け)
- ・操作方法は、移動したい方向の場所かアクセスしたいアイテムをクリックするとプレイキャラが自動でそこへ歩き出します。
- ・また、キーボードを使った操作も可能です(やりこみユーザーに対応)。



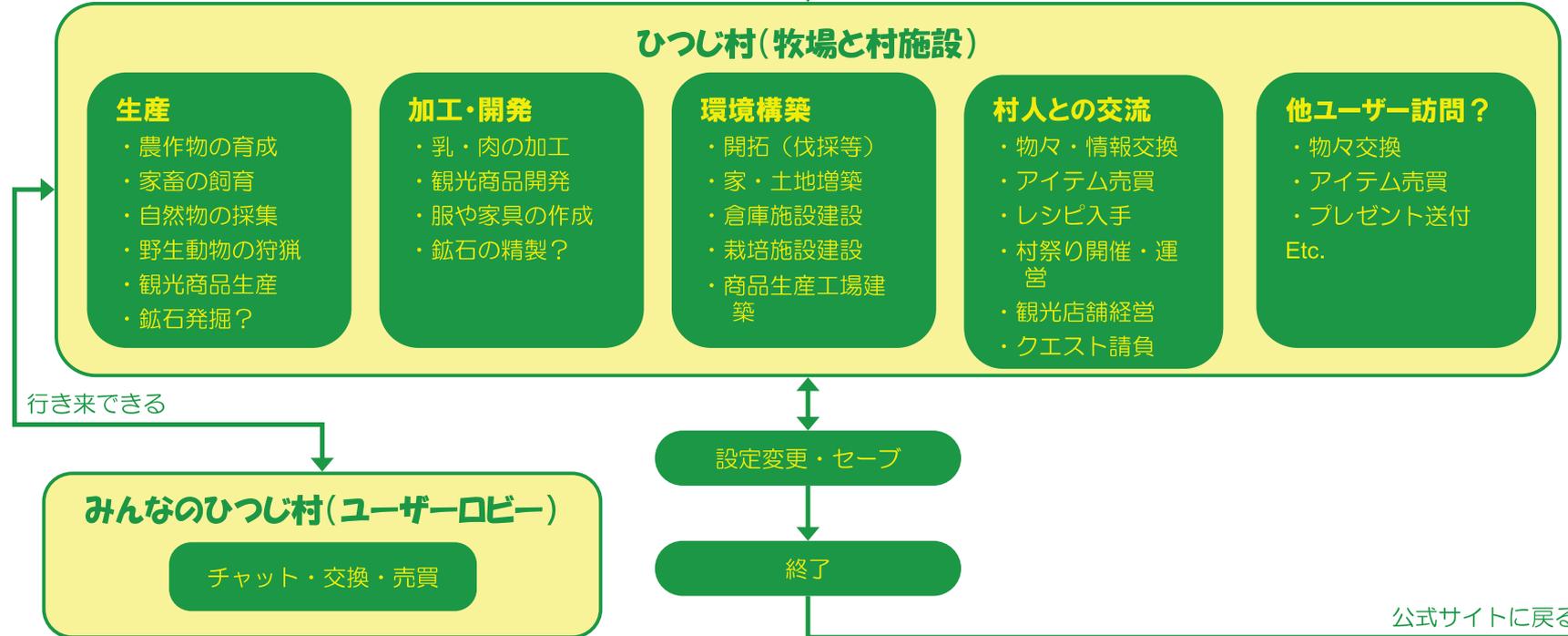
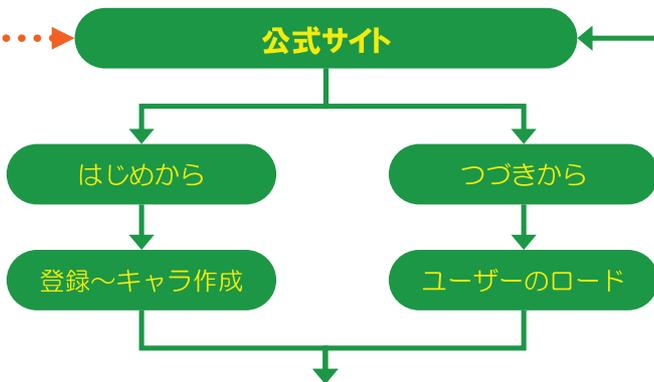
### 時間の進み方について

- ・ゲームの時間は、現実よりも早く時間が進みます。  
オンライン仕様では、元のゲームのようにプレイヤー自ら時間を進められるのではなく、規定の速度で時間が進み、作物や家畜などが育っていく様を実感できるように、現実の時間よりもゲーム時間が早く進行します。  
例えば、現実的に3時間経過(暫定)するとゲーム時間で一日が過ぎるようにします。
- ・畑と家畜の時間を止めることができます(便利機能)。  
例えば当分アクセスできない用事ができた場合、畑と家畜の時間を止めておくことで、アクセスできない間に農作物の収穫時期を逃したり家畜が餓死することを防ぐことができます。この場合、畑と家畜の時間を止めることができますが、周りの時間は進んでいきます。

# ゲームフロー概要

◆携帯を使ったゲーム方法

①丸々ひつじ村を遊べる。  
 ②一部機能のみ分担：後述します「放置プレイ」のような。以上の方法が考えられます。



## 長く運営するための工夫①

### 新規ユーザーの食いつきを良くする為、ゲーム開始時は快適進行！

私って上手いかも！？

- ・基本的に初期クエスト時はすぐ育つ作物や家畜から始まり、畑の質も良好なので育成が早く、プレイヤーはとても快適に遊ぶことができます。
- ・初期の畑は小さいので、やれることがわかりやすく、コンパクトに色々な物が作れます。

▼最初は快適なのでハマる！



わかりやすい！

### ゲーム開始から全ての作業に結びつく大きな目標「借金返済」

誰でもわかりやすい目標！

- ・ゲーム開始時、プレイヤーキャラは『スローライフ』に憧れ、多額の借金をして極小の土地を買い、晴れて楽しく愉快的借金返済生活が始まります。
- ・その土地は、ボロ小屋と小さな畑とすぐ壊れる農具が付いており、まずそれらを少しずつグレードアップさせるところから始まり、効率アップ&利益拡大を狙っていきます。
- ・借金はいつでも少しずつ返すことができ、返していくとあるアイテムが手に入るようになったり、信用度が上がったり、村人の親切イベントが起こりやすくなる等良いことが起こっていきます。

▼夢のスタートライン。



夢一杯のボロ家

▼カタログ例。



マイカタログ！

▼レアアイテム例。



黄金の羊！

### カタログコレクションの充実

私のカタログが出来た！

全コンプリート目指すぜ！

- ・全ユーザーのコレクション魂を揺さぶる機能です。
- ・動物や作物、自然物、服や家具等、全てにそれぞれカタログを用意します。初心者でもコンプリートできるものやゲーマー仕様のカタログもあり、人それぞれにあわせたコレクション遊びができます！カタログは定期的に追加し、終わりがなく飽きさせません。
- ・普通にゲームしたのでは絶対手に入らないレアアイテムも多数存在し、ゲーマーは気が気ではありません。例えばある自然物の採集場所は裏山や誰かの土地で、まず土地を手に入れたり借りないといけなことも。時間限定イベントの大会でしか手に入らないもの（レアな愛玩ペットがもらえたり）もあります。

## 長く運営するための工夫②

### カスタマイズ要素の充実(収益面も多大に望めます！)

メインのゲームをしながら、  
こんな遊び要素に凝ったり！

- ・ゲーム開始時は土地もプレイキャラも、非効率的で・カッコイイとはいえない状態から始まります。そこに、ユーザーは時間とお金をたっぷりかけて自己実現と効率性の追及をしたくなるのです。
- ・具体的には、キャラクターや愛玩ペットの服装や装飾、家のグレードアップ・レイアウト変更・部屋の拡張・装飾変更、家具の購入と配置、庭の設置・装飾、土地の拡張、目的に応じた家屋の建築（倉庫や厩舎）等、色んなバリエーションを準備&追加していきます。
- ・以上の要素により、自己満足のみならず、人に自慢したり（友人を牧場に招待・スクリーンショットをブログに貼る等）、ユーザーコンテストを行うのも盛り上がるかもしれません。※ゲームが元々箱庭なので、どこまでリアルに要素を再現できるかという価値観もあります。



### 経営シミュレーション「めざすは村長！」

評価されてちょっと  
クヤシくない!?

- ・さらに一歩進んだゲーム展開を望むユーザー向けです。
- ・このゲームは一年に一回、村民評価というランク付けが行われます。ランク例は、「初年村民」「村民」「自治会長」「帳簿役」「村長」といった具合です。このランクによって、自分の頑張りが評価されます。普通に暮らせばずっと「村民」クラスのみで、これを上げたいという野心ユーザーは、営利的経営者を目指すことになります！
- ・評価を上げるには、村が豊かになる貢献をすることが必要となります。そのために自分の牧場を営利的に発展させ、観光商品の開発と物販・レストランなどを経営して売り上げを出したり、ひつじ村祭りの開催に参加するなど積極的な貢献が必要となります。
- ・観光商品具体例：ひつじ村特産生キャラメル、優良品種の開発、愛玩ペットの育成販売。

## 長く運営するための工夫③

### 放置プレイ機能

例えば仕事中の時間も有効活用できちゃう！  
仕掛けておくだけの便利機能！

- ・ゲームを手軽に・日常的に遊ばせる目的の機能です。
- ・例えば、森などの場所で集めたい薪を指定してキャラを放置しておきます。するとキャラが自動で薪を拾い始めます。キャラはカゴが一杯になっても薪を拾い続けるので、プレイヤーはカゴが一杯になる頃合いを見計らってまたアクセスし、カゴをカラにしてまた同条件で放置したくなるというもので、プレイヤーの「やりはじめたら時間を無駄にしたいくない」という心理をついた仕様です。
- ・カゴが一杯になったらメール通知する機能や携帯で確認できる仕様を検討します。

▼命令を出しておけば、後は自動で集め始める。



▼狩りイメージ。犬と獲物との戦闘。



### ほかの工夫

ちょっとした機能がユーザーの心理に多大に働きかける！

- ・ゲームの途中にスナップショットを撮り、ブログや日記にすぐアップできる便利機能！
  - ・毎日アクセスするたびに、ちょっとずつファニーアイテム引き換えポイントやガチャ使用券が貰え、一日一回アクセスするのを楽しみ&日課にさせる。
  - ・ゲーム内で村人と結婚できたり、犬と狩猟をする、といったサブ的なゲーム要素も検討していきます。
- などなど。

## 携帯を使ったゲーム方法

### 昨今の携帯ゲームユーザーの増加に対応！ 携帯版まるまる『ひつじ村』！

- ・操作は十字キーと決定ボタンを使用します。
- ・基本システムは、本企画書で提案いたしましたゲーム内容です。
- ・以下の機能を軸に携帯電話に特化していきます。
- ・携帯ならではの！いつでもどこでも「放置プレイ機能」

前述した機能ですが、数時間に一回ゲームにログインして何かを仕掛けてはまた数時間後まで放置という、ユーザーの生活リズムに入り込みつつ、「時間を無駄にたくない」というユーザーの強迫観念を刺激することで、『ひつじ村』から離れられなくします。ゲームシステムとしても、アイテム探しや収集が楽しくなります。

- ・ライトユーザーにぴったり！「ながらプレイ機能」

このゲーム自体、時間が自動で進むとはいえ、何か作業を行うにはゆっくりとした時間が進みます。そうするとユーザーはゲームにそんなに集中する必要もなく、マイペースに進めることができるので、何か違うことをしながらこのゲームも進めることができます。極端に言えば仕事をしながらもゲームが出来てしまいます。この『ゆとり感』により、ユーザーは無理にゲームに束縛される時間を作る必要もありません。

- ・基本機能はPC版と携帯版で差が無い様に検討しています。  
また、それぞれの内部データも完全連動となる為、どちらか一方でしかプレイしなくても、両方プレイしても同じように遊ぶ事が可能です。

▼公式サイトイメージ



▼ゲーム中イメージ



以上です。