

**私がアイドルマスターシンデレラガールズで
課金しちゃった理由。
～萌えとお得のせめぎあい～**

2012年2月

株式会社サクセス



高校生の頃の 主な私のネットゲのお金の手に入れ方

- 毎日のお小遣いサイトでクリック。
→これで3ヶ月に一回500円くらいもらえる。

ほぼこれのみ。

これを4年くらいやってました。

自分の財布からお金を出さない主義。



このように課金に対してケチかつ
人からも結局課金するするといって
結局しないのだろうと言われていた
私が

このアイドルマスターシンデレラガールズで
ついに課金しちゃったのです。

というわけで…
今日は23歳女性 男性向けゲームが好きな
ユーザーの心理を追ってみましょう。



アイドルマスターシンデレラガールズって どんなゲーム？

- ・バンダイナムコゲームズが運営しているスマホ向けのソーシャルゲームです。
- ・Mobageでリリースされている「進撃のバハムート」のかわいいやつ。
- ・イラストレーターは一人が書いてるように見えるほど大半が統一されている。
- ・アイドルが戦う。アイドル全員にプロフィール設定
- ・アイドルマスターユーザーはアーケードや、DLC(ダウンロードコンテンツ)でお金を使い貢ぐ事に関して若干麻痺している。そして貢いだ自慢も結構盛ん。



なぜこれに課金したかという
理由が、2つあります。



萌え と



お得です！



萌え

- 今回はコンプガチャ(指定の6枚を集めるとご褒美カードがもらえるガチャ)にニートこと双葉杏ちゃんのSレアカードが入りました。
- 杏ちゃんが貰えるかもしれない夢をみつつ程よく強いカードが貰える。夢のようではありませんか。
- ちなみに杏ちゃんは登録ユーザー100万人突破記念でCDデビューが決まりました。CDにはシリアルコードが入ることが決まっています。



お得

- 今回のコンプガチャでは
10回分のガチャ(3000円)
ガチャのひける300円相当のチケット2枚(600円)
スタミナドリンク(回復薬)3つ(300円)
エナジードリンク(攻撃回復薬)3つ(300円)
ベテラントレーナー1枚(合成用カード)(300円)
が盛り沢山な内容で含まれていました。



でもこんなにおまけがついて
お高いんでしょう？



いえいえそんなことはありません。



4500円分の価値がありながら

なんと**3000円**！



やすい！



少しまじめに

- コンプガチャとしてのキャラクター選定
新規アイドルを作り使うのではなく
2ch等で他キャラより頭一つ人気の高いキャラクターを
選んで書き下ろした。
→キャラクターの中身を知っているので愛着もわいているので欲しくなってしまう。



価格設定のユーザーの麻痺

- 最初アイマスは1500円ガチャのみでした。
これでも最初はみんな高いと言っていたのに
3000円ガチャが登場。
高い高いと言っていたのに段々と
3000円ガチャがある日常に慣れてくる。



価格設定のユーザーの麻痺

- 慣れてくると…

価格 > 中身の興味

価格 < 中身の興味
に変化してくる。



損得勘定をさせる。

- 先ほど、コンプガチャの中身の内訳を言いました。
今回のコンプガチャでは
10回分のガチャ(3000円)
さらにガチャひける300円相当のチケット2枚(600円)
スタミナドリンク(回復薬)3つ(300円)
エナジードリンク(攻撃回復薬)3つ(300円)
ベテラントレーナー1枚(合成用カード)(300円)
が盛り沢山な内容で含まれていました。
- これに関してはゲーム内ショップで同時期に
単品販売を行っていました。
→つまりユーザーは
全部値段を計算してどれだけお得なのか
確認できていたわけです。



まとめると…

- ユーザーのニーズに答えるような賞品の設定。
- 単品は売れなくてもいい！
売れなくてもいいからとりあえず置いて
ユーザーがまとめうりの時に自分がいくらの
価値のものに払っているのかを計算できるよ
うに用意してあげる。

