



# アイコンデザイン デフォルメ効かせていい感じ

# アイコン

私たちの身の回りには沢山のアイコンがあります。  
どれも小さいサイズでも分かりやすい様に工夫されています。

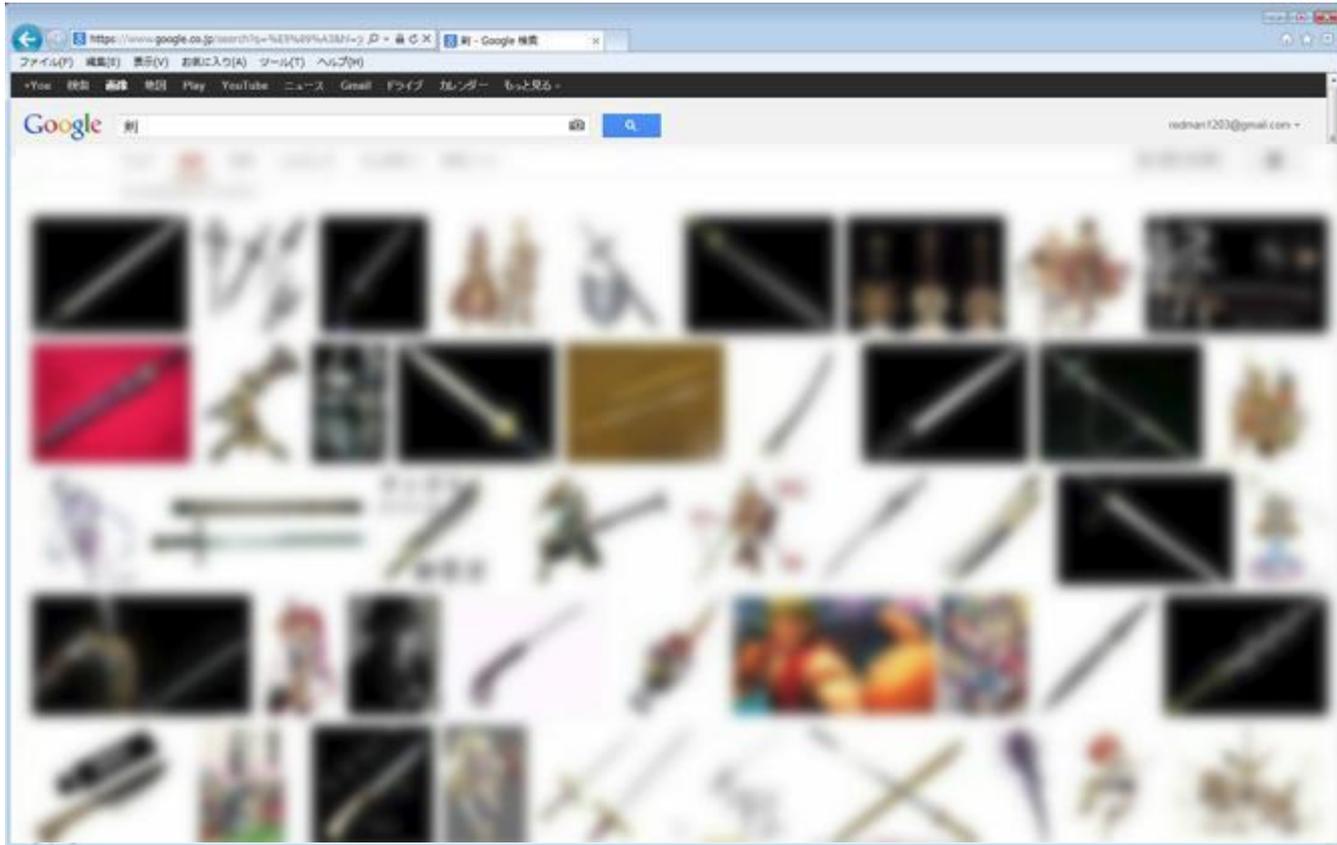


様々なアイコン



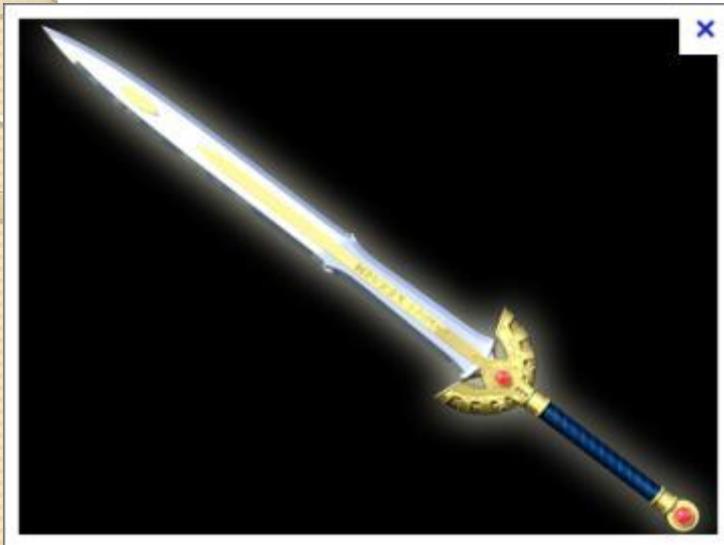
# 剣アイコンをつくる

まずはネットで資料集め

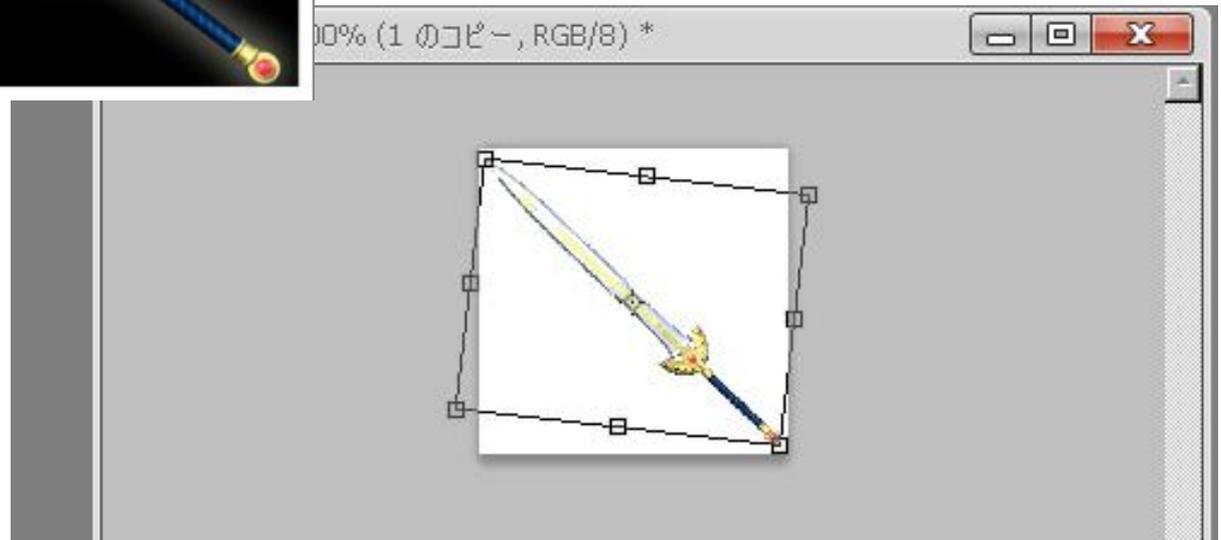


様々な画像を見るなどしてアイデアを貯めていきます。

# 剣アイコンをつくる



良い素材がみつかりました。  
これを参考にします。



リアルな素材が手に入ったので  
このまま縮小して…

# 剣アイコンをつくる

アイコン完成？



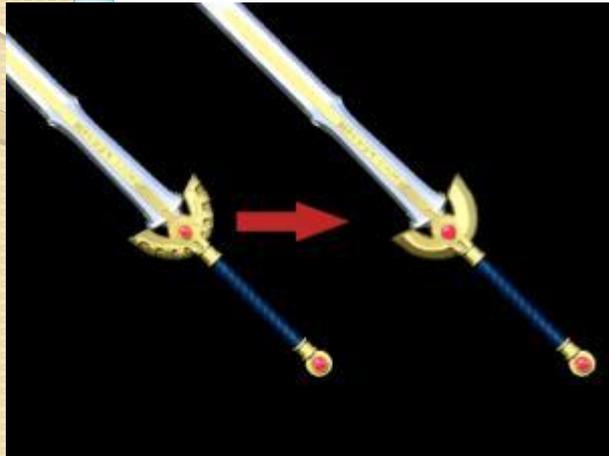
なにかが違う



せっかくリアルな画像でも縮小するとつぶれてしまって、何の絵かもわかりにくいです。

# 剣アイコンをつくる

剣の絵をデフォルメしてみよう



## ■単純化する

一生懸命書き込んでも大体つぶれてしまいます。

シルエットなどに重点をおいて  
小さくてもわかりやすくようにまとめます。

## ■特徴をつよめる

対象物の持っている特徴を強めます。言葉で考えてそこを誇張するとわかりやすいです。

剣のイメージ…刃物、銀色、鋭い、硬い  
特徴のある刀身、柄部分のデザイン



# 剣アイコンをつくる



デフォルメによって、剣だとわかりやすくなります。



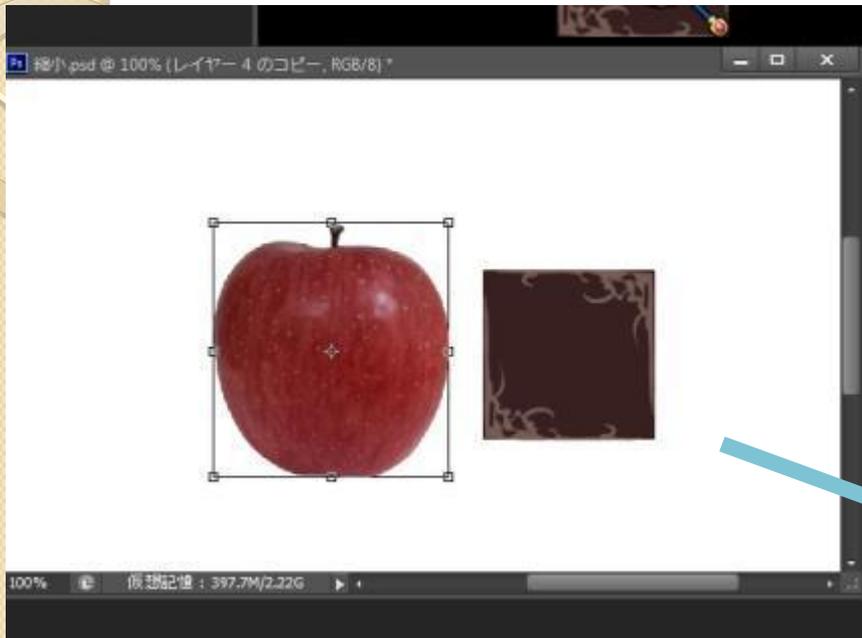
剣以外にも色々なアイコンに応用がききます。

# リンゴのアイコン化

リンゴをアイコンにしてみよう



# リンゴのアイコン化



リンゴの写真をそのまま縮小して



完成？

# リンゴのアイコン化

リンゴをデフォルメしてみる

## ■単純化する

表面の細かい模様をすべて描こうとしない。

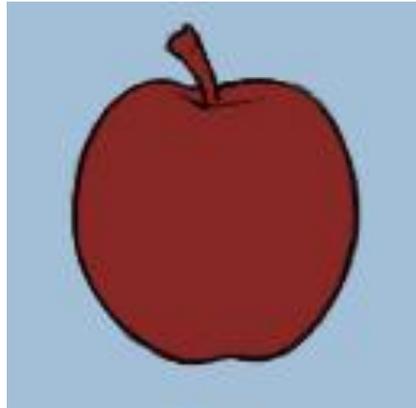
## ■特徴をつよめる

リンゴのイメージ…食べ物、丸い、鮮やかな赤、まるい、おいしい

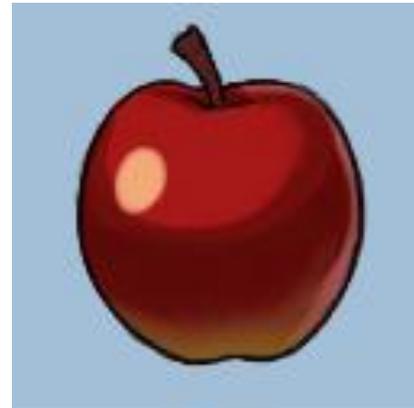


リンゴとは何ぞや

# リンゴのアイコン化



リンゴは丸くて上下にくぼみ



リンゴは赤くてつやつや

# リンゴのアイコン化

実際の写真よりリンゴらしいアイコンになりました。



# まとめ

アイコン制作にはデフォルメが役に立つ

■単純化する

■特徴をつよめる

