



すぐに使える！センスもいらない！

デザインがグッと良くなる 4つのルール

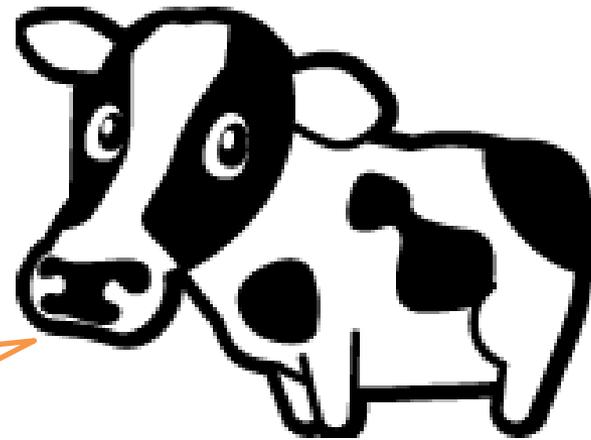
2012年10月
株式会社サクセス

いろんなシーンでのデザイン

- ◆ パンフレットを作る
- ◆ ホームページを作る
- ◆ 企画書・仕様書を作る
- ◆ プレゼンの資料を作る

etc…

いい感じにカッコよく作りたい！
でも普段デザインなんてする機会ないし
ああいうのってセンスが必要なんでしょう？



もちろんセンスはいくらでも欲しいものですが…
センス云々の前に、これを守っていればいい感じなる、
というルールが存在するそうです。

ここに、リング☆ドリームを紹介する画面があります



豪華イラストレーター陣と人気声優を迎えた女子プロレスカードゲーム堂々☆登場

レスラーがしゃべる成長する仲良くなれる

お気に入りのレスラー達で軍団を編成し、最強のプロレス団体を目指せ

1.レスラーを獲得しよう

スカウトやガチャで個性的で魅力的なレスラー達を獲得しよう！

2.レスラーを成長させよう

練習や特訓でレスラー達を成長させよう！

プロレスラーとしての階級をステップアップしていくと

プロレスラーとしてだけでなく、違った一面も見せてくれるようになるぞ！

3.試合に勝ってコスチュームをゲット

コスチュームを集めてさらに強力・貴重なレスラーを獲得しよう！



かなり極端な例ですが、決して読みやすい画面とは言えません。
このデザインをこれから“4つのルール”を用いて
いい感じにしていきたいと思います。

1. 近接 Proximity

関連する項目をまとめてグループ化します。



豪華イラストレーター陣と人気声優を迎えた女子プロレスカードゲーム堂々☆登場
レスラーがしゃべる成長する仲良くなれる
お気に入りのレスラー達で軍団を編成し、最強のプロレス団体を目指せ

1. レスラーを獲得しよう
スカウトやガチャで個性的で魅力的なレスラー達を獲得しよう！
2. レスラーを成長させよう
練習や特訓でレスラー達を成長させよう！
プロレスラーとしての階級をステップアップしていくと
プロレスラーとしてだけでなく、違った一面も見せてくれるようになるぞ！
3. 試合に勝ってコスチュームをゲット
コスチュームを集めてさらに強力・貴重なレスラーを獲得しよう！



同じような間隔で並べられていた文章がブロックになり、受け取り手は情報を拾いやすくなりました。

2. 整列 Alignment

ラインを意識して意図的に配置します。

豪華イラストレーター陣と人気声優を迎えた女子プロレスカードゲーム堂々☆登場
レスラーがしゃべる成長する仲間になれる
お気に入りのレスラー達で軍団を編成し、最強のプロレス団体を目指せ

- 1.レスラーを獲得しよう
スカウトやガチャで個性的で魅力的なレスラー達を獲得しよう！
- 2.レスラーを成長させよう
練習や特訓でレスラー達を成長させよう！
プロレスラーとしての階級をステップアップしていくと
プロレスラーとしてだけでなく、違った一面も見せてくれるようになるぞ！
- 3.試合に勝ってコスチュームをゲット
コスチュームを集めてさらに強力・貴重なレスラーを獲得しよう！



距離が離れているブロック同士、関係がないように見えたが
整列したことにより、見えないラインで繋がっているように感じ
られます。

3. 反復 Repetition

デザイン全体を通して視覚的要素を繰り返します。

豪華イラストレーター陣と人気声優を迎えた女子プロレスカードゲーム堂々☆登場
レスラーがしゃべる!成長する!仲良くなれる!
お気に入りのレスラー達で軍団を編成し、最強のプロレス団体を目指せ

1.レスラーを獲得しよう

スカウトやガチャで個性的で魅力的なレスラー達を獲得しよう!

2.レスラーを成長させよう

練習や特訓でレスラー達を成長させよう!
プロレスラーとしての階段をステップアップしていくと
プロレスラーとしてだけでなく、違った一面も見せてくれるようになるぞ!

3.試合に勝ってコスチュームをゲット

コスチュームを集めてさらに強力・貴重なレスラーを獲得しよう!



フォントや文字サイズ、太さ、色、を項目ごとに揃えたことにより、画面に一貫性が生まれました。

4. コントラスト Contrast

要素同士を異ならせて、情報を組織化します。

豪華イラストレーター陣と人気声優を迎えた女子プロレスカードゲーム堂々☆登場
レスラーが **しゃべる!** **成長する!** **仲良くなれる!**
お気に入りのレスラー達で軍団を編成し、最強のプロレス団体を目指せ

1. レスラーを獲得しよう

スカウトやガチャで個性的で魅力的なレスラー達を獲得しよう!

2. レスラーを成長させよう

練習や特訓でレスラー達を成長させよう!
プロレスラーとしての階段をステップアップしていくと
プロレスラーとしてだけでなく、違った一面も見せてくれるようになるぞ!

3. 試合に勝ってコスチュームをゲット

コスチュームを集めてさらに強力・貴重なレスラーを獲得しよう!



画面にメリハリがつき、全体でどういう構造なのか、
要点はどれなのか、が明確になりました。
ここで、一気に読みやすさが増したはずです。



豪華イラストレーター陣と人気声優を迎えた女子プロレスカードゲーム堂々☆登場

レスラーがしゃべる成長する仲良くなれる

お気に入りのレスラー達で軍団を編成し、最強のプロレス団体を目指せ

1. レスラーを獲得しよう

スカウトやガチャで個性的で魅力的なレスラー達を獲得しよう！

2. レスラーを成長させよう

練習や特訓でレスラー達を成長させよう！

プロレスラーとしての階級をステップアップしていくと

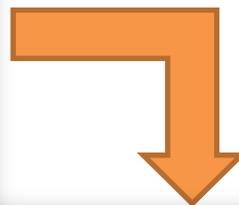
プロレスラーとしてだけでなく、違った一面も見せてくれるようになるぞ！

3. 試合に勝ってコスチュームをゲット

コスチュームを集めてさらに強力・貴重なレスラーを獲得し



はい！以上です。
たった4ステップの工程を
機械的に適用させただけですが
見違えたのではないのでしょうか。



とっても簡単ですね。

なーんだそんなこと知ってたよ！
という事ばかりかもしれません。

あたりまえの事でも、なんとなく
やるのと、意識してやるのでは、
違いは大きいのではないかなあ
と思います。

豪華イラストレーター陣と人気声優を迎えた女子プロレスカードゲーム堂々☆登場

レスラーが **しゃべる！ 成長する！ 仲良くなれる！**

お気に入りのレスラー達で軍団を編成し、最強のプロレス団体を目指せ

1. レスラーを獲得しよう

スカウトやガチャで個性的で魅力的なレスラー達を獲得しよう！

2. レスラーを成長させよう

練習や特訓でレスラー達を成長させよう！

プロレスラーとしての階級をステップアップしていくと

プロレスラーとしてだけでなく、違った一面も見せてくれるようになるぞ！

3. 試合に勝ってコスチュームをゲット

コスチュームを集めてさらに強力・貴重なレスラーを獲得しよう！



- | | |
|-----------|------------|
| 1. 近接 | Proximity |
| 2. 整列 | Alignment |
| 3. 反復 | Repetition |
| 4. コントラスト | Contrast |

もちろん、これらのルールを外れた方法でカッコよくデザインするケースもあります。

これがすべてではありませんが、デザイン作業の際、「う～ん、何か素人臭い…」という場面がありましたら、ぜひこれらのルールを思い出してみてください。